



Das Kampfsystem

Die **Grundausrüstung** eines jeden Mitspielers und Nichtspielerschiffes beträgt 5 Kanonen.

(Auf den gestrichelten Linien kann der Name eines jeden Mitspielers eingetragen werden.)

Kanonentlevel					
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
.....	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Rechenbeispiel:

Spieler

Grundausrüstung: **5** Kanonen Würfelaugen: **4** Kanonenlevel: **3** Bonus: **0** Summe: 12

Zu kaperndes Schiff

Grundausrüstung: **5** Kanonen Würfelaugen: **3** Kanonenlevel: **+2** Bonus: **0** Summe: 10

Der Spieler entscheidet den Kampf für sich!